

Le fleuret

Au fleuret, il faut toucher son adversaire avec la pointe de la lame: c'est une arme **d'estoc**. La zone valable exclut les membres et la tête, c'est à dire que pour qu'une touche soit valable et rapporte un point, elle doit être portée sur la zone du tronc (représenté ci dessous).

Les assauts au fleuret sont soumis à des règles de priorité. Pour simplifier, disons que pour qu'une touche valable rapporte un point, il faut que le tireur l'ayant portée ai la **priorité**.

Un tireur a la priorité s'il a lancé son attaque ou a effectué une parade avant de lancer sa riposte.

C'est alors grâce à cette règle que l'on peut déterminer le tireur marquant un point en cas de touche simultanée. Il est évident que si aucun des tireurs n'a la priorité, aucun point n'est accordé. Afin de distinguer les touches valables des touches non valables, l'équipement du fleurettiste comporte une cuirasse conductrice qui couvre la zone valable.

- Son poids total est inférieur à 500 grammes.
- Sa longueur totale maximum est de 110 cm.
- La lame d'acier est de section quadrangulaire et de longueur maximum de 90 cm, sa flexibilité est réglementée, limitant la rigidité et la souplesse.
- La coquille ronde doit avoir un diamètre compris entre 9,5 et 12 cm.
- La poignée a une longueur maximale de 20 cm et doit satisfaire à des conditions de forme, de revêtement et gabarit.
- Au fleuret électrique, la lame est terminée par un bouton marqueur électrique devant repousser un poids de 500 grammes.
- Au fleuret non électrique, la lame est terminée par une « mouche » en plastique ou en caoutchouc.